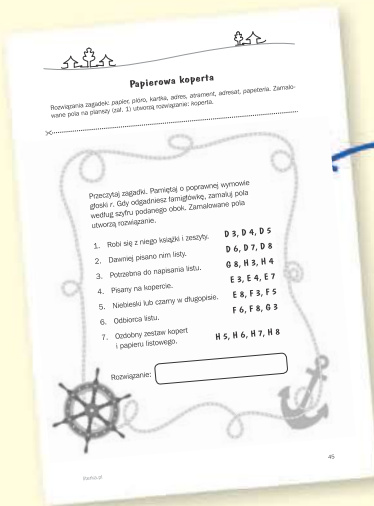




Gry logopedyczne

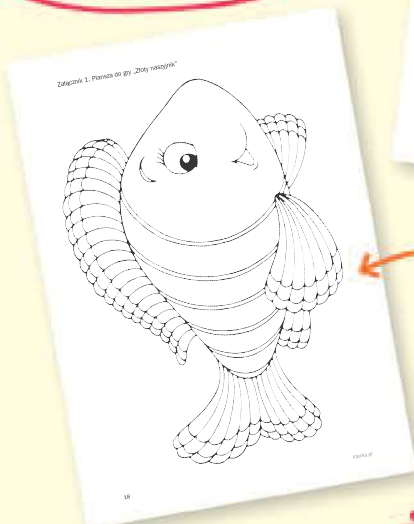


Poznajemy przygody smoka Seweryna



Gramy w statki

Gramy w Piotrusia i Memory



Układamy naszyjnik

i wiele innych...





Spis treści

Smok Seweryn.....	3
Skrzynie cytryn	7
Zdaniowe rozgrywki.....	13
Złoty naszyjnik.....	16
Co on robi?	21
Ukryty obrazek.....	27
Znajdź wszystkie obrazki.....	39
Statki inaczej.....	44
Dopasuj obrazek	54
Szumiący las	71
Dyplomy	73



Smok Seweryn

tekst: **Monika Czarnecka-Zreda, Hanna Strojewska**

Forma

układanka logopedyczna

Przedział wiekowy

3–6 lat

Czas trwania

10 minut

Cele

- usprawnianie aparatu artykulacyjnego: języka, warg, podniebienia miękkiego
- przygotowanie do słownych wypowiedzi
- doskonalenie koordynacji wzrokowo-ruchowej

Materiały pomocnicze

- obrazek pogładowy smoka (zał. 1, s. 5)
- układanka ze smokiem (zał. 2, dołączona do wydania specjalnego)

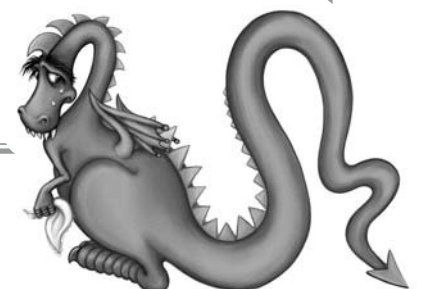
Zasady gry

Przeczytaj dziecku wierszyk „Smok Seweryn”.

Hanna Strojewska

Smok Seweryn

Smok Seweryn z tego słynie, że ogonem ryby łowi,
ciągle moczy ogon w wodzie – „Co na obiad zjeść?” – się głowi.
Aż tu nagle, dnia pewnego, strasznego coś się stało,
bo na ogon suma złowił, co go wodnym królem zwano.
Sum Sylwester długo walczył, szarpał, ile siły miał,
aż uwolnił się nieborak i odpląnął w siną dal.
A Seweryn, nasz bohater, nie za dobrze ma na świecie.
Długo rybek nie połowi, jak już pewnie sami wiecie.
Jedną łapą tzy ocierał, drugą własny ogon składał,
gdyż Sylwester, sum ogromny na sześć części go podziabiał!





Zaproś dziecko do układania ogona Smoka Seweryna. Pokaż rysunek smoka i elementy ogona (zał. 2). Powiedz, że ogon trzeba złożyć dokładnie według wzoru, tak by poszczególne części rysunku pasowały do siebie.

Przy okazji układania kolejnych elementów ogona będziecie ćwiczyć mięśnie narządów mowy. Zanim dziecko dołączy kolejny element układanki, musi wykonać ćwiczenie, które symbolizuje obrazek na odwrocie. Jeśli w zabawie uczestniczy dwoje lub więcej dzieci, możecie naprzemiennie wybierać elementy ogona.

Objaśnienia do ćwiczeń symbolizowanych przez obrazki na odwrocie układanki

- ✿ **Zegar** – język porusza się jak wskazówki zegara: raz do nosa, raz do brody, raz w lewo, raz w prawo.
- ✿ **Żagiel** – nabieranie powietrza nosem i wydmuchiwanie go ustami długo i powoli.
- ✿ **Koń** – kląskanie językiem i parskanie wargami jak koń.
- ✿ **Szczoteczka do zębów** – naśladowanie mycia górnych i dolnych zębów językiem.
- ✿ **Piłka** – język jak piłeczka – wypycha raz jeden, raz drugi policzek.
- ✿ **Drabina** – język unosi się wysoko za górne zęby przy szeroko otwartych ustach.

